

Titel der Drucksache:

**Klangoase auf dem Petersberg**

Drucksache

**2074/23**

öffentlich

Beratungsfolge	Datum	Behandlung
Anfragen		öffentlich

## Einwohneranfrage

### Anfrage

Sehr geehrter Herr Oberbürgermeister Bausewein,

ich war vom 27.Juni 2023 bis zum 1.Juli 2023 auf der Bundesgartenschau in Mannheim und der Landesgartenschau in Fulda. Auf beiden Gartenschauen gab es Klangoasen, die von den Besuchern auch gerne angenommen wurden. So waren in Mannheim alle Liegestühle an der dortigen Klangoase belegt. Nach ca. 20 Minuten haben wir unseren Rundgang fortgesetzt, ohne dort einen Ruheplatz erhaschen zu können. Diese Erfahrung bestärkt mich nun, dass Thema Klangoase noch einmal für meine Stadt zu thematisieren.

Natürlich gibt es in unserer Stadt außer der ega noch andere Ruhezone, wo sich mein Vorschlag verwirklichen ließe. Hierbei denke ich u.a. auch an den Petersberg. Hier bietet sich m. E. hinter dem ehemaligen Kommandantenhaus das kleine Amphitheater bestens an. Es ist von der Gestaltung her ein eigener Bereich, der sich auf dem Weg zum Bastionskronenpfad befindet und für kulturelle Ereignisse geschaffen wurde. Die hohe Aufenthaltsqualität könnte weiter gesteigert werden, wenn hinter Ruhebänken versteckt, aus zwei Lautsprechern, dezente Musik zum Entspannen und Träumen erklingen würde. Hinzu kommt, dass der Bereich behindertengerecht erreicht werden kann. Ein weiterer Vorteil ist, dass der Ort für diese erhoffte Klangoase nur während der Öffnungszeiten der dort befindlichen Außenstelle der Tourist Information erreicht werden kann. Dadurch wäre diese Klanginstallation auch vor Vandalismus relativ gut geschützt. Nicht unwesentlich für Nichtbetuchte wäre auch, dass dieses erhoffte Klangerlebnis auf unserem Petersberg für alle Bürger zum Nulltarif zu haben ist. Ich würde es begrüßen, wenn unser Petersberg mit dieser Attraktion „Klangoase“ eine weitere Aufwertung erfahren könnte.

Meine Frage lautet: Wie steht die Stadtverwaltung zu diesem Vorschlag?

Anlagenverzeichnis

, gez. R. Büttner

Datum, Unterschrift